Wetfeet Tracker – Használati útmutató

Áttekintés

A Wetfeet Tracker élőben mutatja, hol van minden hajó, egy térképen. Használhatod versenyek és edzések követésére, élő link megosztására a nézőkkel, a versenyek utólagos visszajátszására eredményekkel, és folyamatos eseményben a bérelt hajók nyomon követésére. A hajón lévő pánik gomb hasznos kiegészítés.

A fő eszköz az **Apple Watch**: minden hajón van egy, rajta a követő alkalmazással. Azok a legénységek, akiknek **nincs Apple Watchuk**, az **iPhone alkalmazást** használhatják helyette: ugyanaz az alkalmazás és ugyanazok a képernyők, bónuszként, hogy senki ne maradjon ki. A szervezők egy weboldalon látják az összes hajót.

Ki	Mit használ	Mire
Legénységi tag (hajónként egy)	Óra alkalmazás (iPhone alkalmazás, ha nincs óra)	A hajó követése, figyelmeztetés, ha a hajó elhagyja a pályaterületet, szükség esetén pánik riasztás küldése
Néző (bárki, aki ismeri egy esemény nyilvános linkjét)	Weboldal, csak térkép, bejelentkezés nélkül	Egy esemény élő követése, távolságok mérése, jelölők elhelyezése
Szervező	Admin weboldal	Élő térkép, visszajátszás és eredmények, események, hajók, belépések és a pályaterület beállítása, riasztások kezelése

Hogyan működik. Az óra (vagy az iPhone alkalmazás) 15 másodpercenként rögzíti a GPS pozíciót, és feltölti. Kapcsolat nélkül az óra megőrzi a pontokat, és a kapcsolat visszatértekor feltölti őket. A weboldal élőben frissül. A pánik riasztás másodperceken belül megjelenik a weboldalon. Ha a legénységi tag bekapcsolja a Share heart rate (pulzus megosztása) kapcsolót, a pulzusa is elküldésre kerül.

Követelmények. Apple Watch watchOS 10 vagy újabb rendszerrel. A legjobb a mobilhálózatos (cellular) óra. Ha nincs ilyen, a párosított iPhone-nak a hajón kell lennie (vízálló tokban), hogy az órának legyen kapcsolata. Óra nélkül: iPhone iOS 17 vagy újabb rendszerrel, vízálló tokban, feltöltve, engedélyezett helymeghatározással. Egy fiókkal egyszerre egy eszközön lehet követni.

Első lépések

Regisztráció

1. Nyisd meg a weboldalt, és kattints a **Start free** (kezdd ingyen) gombra.
2. Add meg a klubod vagy céged nevét, az e-mail címedet és egy legalább 8 karakteres jelszót, fogadd el a feltételeket, és kattints a **Create account** gombra.
3. Nyisd meg a kapott e-mailt, és kattints a megerősítő linkre. A link megnyitja az admin oldalt, ahol a szervezeted automatikusan létrejön, és te leszel az **owner**.
4. Innen kövesd az „Az esemény beállítása" fejezetet: esemény, hajók, óra fiókok.

Szervezetek, szerepkörök és hajók száma

Minden egy **szervezethez** (klub, cég vagy egyesület) tartozik. A szervezetek soha nem látják egymás adatait.

Szerepkör	Mit tehet
Owner	Mindent a saját szervezetén belül. Adminokat hív meg és távolít el, és a Team fül **Role** oszlopában ad vagy vesz el admin jogot. A regisztráló személy az owner.
Admin	A szervezet eseményeit, hajóit, riasztásait és crew fiókjait kezeli.
Crew	Egy hajó órája. Egy fiók pontosan egy szervezethez tartozik.

Minden szervezet **egy hajót ingyen** használhat, korlátlan ideig. Minden további hajó havidíjas, a díj hajónként számolódik: hajónként havi 3,99 euró. A szervezők száma nem számít bele: annyi owner, admin és néző lehet, amennyit szeretnél. Ha eléri a szervezet a csomagjában lévő hajók számát, új hajó felvételekor a „Boat limit reached" üzenetet látod.

Óra alkalmazás (a legénységnek)

Indítsd el a követést, mielőtt elhagyod a kikötőt, és hagyd futni, amíg vissza nem érsz. Az óra elaludhat, a követés közben is folytatódik.

Az alkalmazás telepítése

Telepítsd a **Wetfeet Tracker** alkalmazást az App Store-ból: olvasd be a Wetfeet Tracker weboldalon lévő QR-kódot (vagy nyisd meg alatta a linket) az iPhone kamerájával, vagy keress rá az App Store-ban a „WetFeet Tracker" névre, és koppints a **Get** gombra. Az alkalmazás az iPhone-hoz párosított Apple Watchon jelenik meg.

iPhone alkalmazás (Apple Watch nélküli legénységnek)

Az iPhone alkalmazás ugyanaz, mint az óra alkalmazás: ugyanaz a két lap (vezérlő és adatok), ugyanaz a Start és Stop (a biztonsági kérdéssel), ugyanaz a pánik-sáv (2 másodpercig kell nyomva tartani), ugyanaz a pályaterület-figyelmeztetés és ugyanaz a feltöltési sor. Pulzus nincs benne. Az App Store-ból telepítheted, mint az óra alkalmazást, és a hajód fiókjával jelentkezel be.

- **Az óra a jobb.** Ha az iPhone-hoz Apple Watch van párosítva, az iPhone alkalmazás egy sávval szól erről a Start fölött (vagy megmondja, hogyan telepítsd az óra alkalmazást), és a **Start** megnyomásakor megkérdezi: „Track with the watch instead?". Mindig választhatod az iPhone-os követést, és bejelölheted, hogy ne kérdezzen újra. Az óra kikapcsolt képernyővel is követ, nedves kézzel is használható, és nem kell hozzá vízálló tok.
- Koppints a **Start** gombra, és engedélyezd a **Helymeghatározást**, amikor az iPhone kéri (az **Alkalmazás használata közben** elég). Amíg a követés fut, az iPhone zárolt képernyővel vagy másik alkalmazással is küldi a pozíciókat; a tetején egy kék sáv vagy tabletta jelzi, hogy a helyadatot használja. A képernyő bekapcsolva marad követés közben, hogy olvasni tudd. Hosszú napokra töltsd, vagy vigyél powerbanket.
- Tedd az iPhone-t vízálló tokba. A nedves érintőképernyő rosszul működik: ezért kell a pánik-sávot hosszan nyomni.
- A figyelmeztetések rezegtetik a telefont (hosszabban a pánik és a pályaterület elhagyása).

Egy eszköz fiókonként

Egy fiókkal **egyszerre egy eszközön** lehet követni: az Apple Watchon vagy az iPhone-on, nem mindkettőn. Mindkét eszközön bejelentkezve maradhatsz: az iPhone-on való bejelentkezés nem szakítja meg a követést az órán. Az az eszköz veszi át a fiókot, amelyiken a **Start** gombot megnyomod. A másik eszköz a következő pozícióküldésnél leáll, és ezt írja ki: „This login is now used on another device. Tap Start to use this device instead." Bejelentkezve marad, ezért nem kell újra beírni a jelszót, a sorban maradt pozíciók pedig a következő Start után mennek fel. A pánik riasztást ez a szabály soha nem blokkolja. Ha órát iPhone-ra váltasz (lemerült vagy elveszett óra), egyszerűen nyomd meg a Startot az iPhone-on. Kijelentkezéskor az eszköz felszabadítja a fiókot.

Első alkalom: bejelentkezés

1. Nyisd meg az órán a **Wetfeet Tracker** alkalmazást.

2. Írd be a szervezőtől kapott e-mail címet és jelszót (a diktálás vagy a Scribble segít a gépelésben). A belépés elmentődik, csak egyszer kell bejelentkezned.
3. A hajó neve és a vitorlaszáma megjelenik felül, például „Boat 1 · HUN 1". Ha a „No boat assigned to this account" üzenetet látod, kérd meg a szervezőt, hogy párosítsa a fiókodat egy hajóval.

A követés indítása

1. Koppints a **Start** gombra. Az első alkalommal engedélyezd a **Health** (Egészség) és a **Location** (Helymeghatározás) hozzáférést („Allow While Using App").
2. Várd meg, amíg megjelenik a „GPS ±N m" felirat. Szabad ég alatt az első pozíció akár egy percet is igénybe vehet. Zárt térben lehet, hogy sosem érkezik meg.
3. Hagyd futni az alkalmazást. Ne lépj ki belőle erőszakkal, és az esemény közben ne koppints a Stop gombra.

Ha az első alkalommal megtagadtad a helymeghatározást vagy az Egészség hozzáférést, nem kell újratelepítened az alkalmazást. A kezdőképernyőn ilyenkor a **Permissions needed** (engedélyek szükségesek) felirat látszik, amely pontosan megmondja, hol kapcsolhatod vissza az engedélyt (az óra Settings → Privacy & Security → Location Services menüjében a helymeghatározást, az iPhone Health alkalmazásában az Apps menüben az Egészséget), és van egy **Check again** (ellenőrzés újra) gomb is.

A képernyő olvasása

Sor	Jelentése
Queued: N	Feltöltésre váró pozíciók. Ha az óra online, ennek vissza kell esnie 0-ra.
Last upload	Az utolsó sikeres feltöltés ideje.
GPS ±N m	A GPS pillanatnyi pontossága. Minél kisebb, annál jobb.
Piros szöveg	Hiba. A gyakoriakat a Hibaelhárítás fejezet sorolja fel.

A követés közben az órának **két lapja** van; oldalra húzással válthatsz közöttük (az alul lévő pontok mutatják, melyik van nyitva).

- **1. lap, a vezérlő lap:** legfelül egy nagy stopper (pp:mm, az első óra után ó:pp:mm, a Start megnyomásától számolva), alatta a hajó neve és a pulzus, majd a „Q" (feltöltésre váró pozíciók) és a GPS pontosság, a nagy piros **pánik-sáv**, legalul pedig kicsiben a **Stop** gomb (előbb rákérdez). A Digital Crown itt a pánik sávhoz szabad.
- **2. lap, az adatok lapja:** az **idő**, a **sebességed** (csomóban; koppintással átváltható km/h-ra) és az **irányod** fokban és világtájjal, például „245° SW", mind nagyon nagy számokkal, amelyek kihasználják a teljes képernyőt. Legalul, egyetlen kis sorban a **feltöltés állapotát jelző pont** (zöld: az elmúlt percben történt feltöltés; narancs: az utolsó feltöltés egy percnél régebbi; piros: a feltöltés hibás, az ok pirosan alatta látszik; szürke: még nem ment el semmi), majd a feltöltésre váró pozíciók száma, a GPS pontosság és a pulzus. A nagy szám a **stopper** (a Start megnyomása óta eltelt idő). Rákoppintva tíz másodpercre a pontos idő látszik („TIME OF DAY" felirattal), majd magától visszaáll a stopperre. A futó vagy megválaszolt pánik riasztás és a „pályaterületen kívül" figyelmeztetés ezen a lapon is látszik. Az irány csak akkor látszik, amíg a hajó mozog (kevés mozgásnál a GPS nem ad irányt).

A kijelentkezés és a pulzus megosztása kapcsoló a kezdőképernyőn van, a Start megnyomása előtt.

Pulzus (opcionális)

Követés közben az óra kiírja a pulzusodat (❤ és ütés/perc) a Start/Stop gomb alatt. Az alatta lévő **Share heart rate** kapcsoló alapból **ki van kapcsolva**.

- Csak akkor kapcsold be, ha egyetértesz azzal, hogy a szervezők az esemény alatt látják a pulzusodat. Ők a térképen és a táblázatokban látják, más senki.
- Bármikor újra kikapcsolhatod. Az óra ekkor nem küldi tovább.
- A Start első megnyomásakor az Egészség engedély a pulzus elérését kéri. Ha megtagadod, az óra nem mutat pulzust.

Kapcsolat nélkül

A pozíciók az órán tárolódnak, és a kapcsolat visszatértekor automatikusan feltöltődnek, így az útvonal teljes lesz, csak késve érkezik. Az óra körülbelül 28 óra pozícióit képes tárolni.

Befejezés

Koppints a **Stop** gombra, amikor visszaértél. Az óra előbb megkérdezi: „Stop tracking?", így egy véletlen koppintás nem állíthatja le a követést verseny közben: a befejezéshez válaszd a **Stop tracking**, a folytatáshoz a **Keep tracking** gombot. Az óra elküldi a hátralévő pozíciókat, és egy vitorlás edzést ment az Egészség alkalmazásba. A **Sign out** (kijelentkezés) csak leállított követésnél látszik.

Akkumulátor

A GPS, a mobilhálózat és az edzésmenet gyorsan meríti az akkumulátort. Hozzávetőleg 4–7 órára számíts a hagyományos modelleknél, az Ultra tovább bírja. Ez becslés, ezért a saját órádat próbáld ki az esemény hosszán. Teljesen feltöltve indulj.

Utazó mód (több napos túrákhoz)

Több napos hajózáshoz vagy túrához kapcsold be a **Cruise mode** (utazó mód) kapcsolót az indító képernyőn, mielőtt a Startot megnyomod. Az alkalmazás ekkor **percenként egy pozíciót** tárol, vagy korábban, ha a sebesség több mint 10 százalékkal, az irány pedig több mint 18 fokkal változik (a fél kör 10 százaléka). A GPS-től a legjobb helyett tíz méteres pontosságot kér, és kétpercenként tölt fel a néhány másodpercenkénti helyett. Nincs időkorlát. Kapcsolat nélkül a sor kb. 14 napnyi pozíciót őriz meg.

Mire számíts: az adat kevés (legfeljebb kb. 1400 pozíció naponta), de **az akkumulátor a korlát**. Egy óra nem bírja ki a több napos GPS-t: használj a hajón **töltőn lévő iPhone-t** (12 V-os vagy USB aljzat és vízálló tok), vagy töltőkábelre kötött órát. A térképen az útvonalon kevesebb pont van, és a visszajátszás kicsit kevésbé sima. A szervezők oldala az utazó módban lévő hajót csak 15 perc pozíció nélküli idő után jelöli „stale" (elavult) állapotúnak (az eszköz neve mellett „cruise" látszik). Versenyhez és normál napokhoz kapcsold vissza. A pánik gomb ugyanúgy működik, mint mindig.

Pánik gomb

Tartsd nyomva 2 másodpercig a piros **HOLD FOR PANIC** gombot, hogy riasztást küldj a szervezőknek. A riasztás tartalmazza a hajódat és az utolsó GPS pozícióját. Életveszélyes helyzetben mindig használd a VHF rádiót is, vagy hívd a segélyhívó számot; az alkalmazás ezeket nem helyettesíti.

Riasztás küldése

1. Nyomd meg és tartsd lenyomva a piros gombot. Egy piros sáv kitölti, a szöveg „KEEP HOLDING..." (tartsd tovább) lesz. Az óra rezeg, amikor megnyomod, és újra, amikor a riasztás elindul.
2. Ha idő előtt elengeded, nem megy el semmi. Ez megakadályozza, hogy a hullámok vagy a vizes kéz véletlen riasztást okozzon.
3. Az óra 2 másodpercenként újrapróbálja, amíg a szerver el nem tárolja a riasztást, gyenge kapcsolat mellett is. Ha közben újraindul az alkalmazás, folytatja az újrapróbálkozást.

A riasztás további módjai

A piros gombhoz az érintőképernyő kell. Két másik mód nélküle is működik:

- **Digital Crown (digitális korona, minden Apple Watch modellen):** követés közben a képernyőn ugyanaz a piros **HOLD OR TURN: PANIC** sáv látszik. A nyomva tartás helyett a koronát is elforgathatod körülbelül egy fordulatot, hogy a sáv megteljen és a riasztás elmenjen. A sáv 4 másodperc forgatás nélkül újra kiürül.
- **Action gomb (csak Apple Watch Ultra):** egyszer, az óra Settings → Action Button menüjében válaszd az **Action: Workout** és az **App: Wetfeet Tracker** beállítást. Az első megnyomás elindítja a követést. Amíg a követés fut, nyomd meg egyszer a gombot (az óra rezeg és kiírja: „PRESS ACTION BUTTON AGAIN"), majd 5 másodpercen belül nyomd meg újra, hogy a riasztás elmenjen. Egyetlen véletlen megnyomás nem tesz semmit.

Hogy a korona és az Action gomb működik-e bekapcsolt Water Lock (vízzár) mellett, az az órától és a watchOS verziótól függhet. Az esemény előtt próbáld ki a saját órádon. Az Action gomb hosszú nyomása elindíthatja az Apple szirénáját, ami független ettől az alkalmazástól.

Mit mutat az óra

Felirat	Jelentése	Mit tehetsz
SENDING ALERT... (narancs)	A riasztás még nincs eltárolva. Az óra folytatja az újrapróbálkozást.	Tartsd bekapcsolva az órát. Szükség esetén koppints a **Cancel false alarm** gombra.
ALERT SENT (zöld)	A szervezők értesültek. Az óra rezeg.	Várj. A téves riasztást még visszavonhatod.

Felirat	Jelentése	Mit tehetsz
ACKNOWLEDGED (zöld)	Egy szervező látta a riasztást, és reagál rá. Az óra rezeg.	Kövesd az utasításaikat. A visszavonás már nem lehetséges. Ha a helyzet romlik, a pánik vezérlők a felirat alatt továbbra is láthatók: küldj új riasztást.
ALERT RESOLVED	Egy szervező lezárta a riasztást.	Koppints az **OK** gombra.
ALERT CANCELLED	A riasztás vissza lett vonva.	Koppints az **OK** gombra.

A piros gomb szürke, amíg a hajó be nem töltődik a bejelentkezés után.

Téves riasztás visszavonása

Koppints a **Cancel false alarm** gombra, amíg a felirat SENDING vagy SENT. Miután egy szervező nyugtázta (acknowledged) a riasztást, az órán már nem vonhatod vissza; szólj közvetlenül a szervezőknek.

A riasztásban szereplő pozíció

A riasztás a legfrissebb GPS pozíciót használja. Ha a követés nem fut, vagy még nincs pozíció, a riasztás pozíció nélkül is megérkezhet. Indítsd el a követést, mielőtt elhagyod a kikötőt.

Pályaterület figyelmeztetés

Ha a szervezők rajzoltak pályaterületet az eseményedhez, az óra figyelmeztet, amikor a hajó elhagyja. Nem kell semmit bekapcsolnod.

1. Ha **két egymást követő GPS pozíció a területen kívül** esik (kb. 30 másodperc), az óra rezeg, és egy lila feliratot mutat: „OUT OF COURSE AREA" (a pályaterületen kívül) a határ távolságával, például „120 m outside. Return to the course."
2. Amíg kint maradsz, az óra 20 másodpercenként újra rezeg.
3. Ha **két egymást követő pozíció újra bent** van, az óra rövid sikerrezgést ad, és a felirat eltűnik.

Jó tudni:

- Az óra a bejelentkezéskor vagy induláskor letölti a területet, és 5 percenként frissíti. Megőrzi az utolsó másolatot, így a figyelmeztetés offline is működik.
- Az 50 méternél pontatlanabb pozíciókat figyelmen kívül hagyja, így egy GPS ugrás nem vált ki figyelmeztetést.
- A figyelmeztetés csak futó követés közben működik. Ha az eseményhez nincs terület beállítva, nincs figyelmeztetés.
- A szervezők a térképükön is látják, hogy a hajód a területen kívül van.

Admin weboldal (a szervezőknek)

Az admin oldal élőben mutatja az összes hajót, és itt kezeled a pánik riasztásokat. Magától frissül, nem kell újratölteni.

Bejelentkezés

Nyisd meg az oldalt (a címet a szervezeted ownerétől kapod). Bejelentkezés nélkül csak egy esemény élő térképét látod, és csak akkor, ha megnyitod az esemény nyilvános linkjét (lásd a következő fejezetet). Kattints jobb felül a **Login** gombra, és jelentkezz be a szervezői fiókoddal, hogy megkapd az alábbi füleket. Ha bejelentkezés után is csak a térképet látod, a fiókod nem admin fiók. Egy crew fiók (egy hajó óra fiókja) az e-mail címe után „(crew)" feliratot kap, és a saját eseményének élő térképét látja a többi hajóval, a pályával és a visszajátszással, admin fülek nélkül. A „(viewer)" azt jelenti, hogy a fióknak még nincs szervezete. Kérdezd a szervezeted ownerét.

A felső sáv mutatja a kapcsolat állapotát („live" azt jelenti, hogy a frissítések valós időben érkeznek), az e-mail címedet, a **Refresh** (frissítés), a **Password** (jelszócsere) és a **Sign out** (kijelentkezés) gombot.

A fülek

Fül	Mit mutat
Home (kezdőlap)	Itt kezdesz. A **Get started** lista lépésről lépésre vezeti az új szervezetet (esemény létrehozása, hajók felvétele, belépés minden hajónak, az alkalmazás telepítése, nem kötelezően a pályaterület megrajzolása és a link megosztása); minden lépés magától kipipálódik, és van egy gombja, amely a megfelelő helyre visz. Ha az alapok készen vannak, a Home áttekintést mutat: nyitott riasztások, most jelentő hajók, aktív események és a legutóbbi pozíció, gyors műveletekkel.
Map (térkép)	Az összes hajó egy térképen (OpenStreetMap, OpenSeaMap tengeri jelekkel), útvonalakkal és a pályaterülettel. A **Tools** gomb kinyitja a ritkán használt eszközöket (forgatás, mérés, jelölők, pályajelek, pályaterület szerkesztése).
Alerts (riasztások)	A pánik riasztások, a legújabb elöl, nyugtázás, lezárás és törlés gombokkal. Egy piros jelvény számolja a nyitott riasztásokat.
Events (események)	Az eseményeid (versenyek és flották): létrehozás, átnevezés, kezdés, befejezés és állapot beállítása, törlés
Boats (hajók)	A hajók: a **+ Add a boat** egy lépésben létrehozza a hajót és a legénység belépését; név, vitorlaszám és osztály szerkesztése, esemény kiválasztása, belépés párosítása. A **Device** oszlop mutatja, mivel követ az adott hajó: **Watch**, vagy borostyánsárgával **iPhone** (az Apple Watch az ajánlott; megkérheted a legénységet, hogy váltson)
Team (csapat)	Az emberek: szervezők (adminok) és crew belépések létrehozása vagy meghívása, e-mail szerkesztése, jelszó beállítása, szerepkör, törlés
Settings (beállítások)	Csak ownereknek: a szervezet neve, a **Plan and billing** és a **Data retention**

Fül	Mit mutat
Live boats, Positions	Nyers adatok. A fülek jobb szélén a **More ▾** mögé vannak bújtatva: hajónként egy sor (az eszközével), illetve az utolsó 200 GPS pont. Ritkán van rájuk szükség.

A térkép olvasása

Jelölő	Jelentése
A hajó saját színe	Minden hajónak saját színe van a jelölőjéhez és az útvonalához, így könnyű megkülönböztetni őket. A nyíl a haladási irányt mutatja.
Halvány	Több mint 60 másodperce nincs pozíció. Ellenőrizd az óra kapcsolatát és akkumulátorát.
Piros gyűrű, a felirat vége „· OUT"	Az eseménye pályaterületén kívül van. A térkép feletti piros sáv megnevezi a hajót, és rövid sípolás szól (lásd lent)
Piros, pulzáló	Nyitott pánik riasztás

Ha egy hajó több állapotban is van, a sorrend: pánik riasztás, területen kívül, majd halvány. Kattints egy jelölőre, hogy lásd az utolsó pozícióját, osztályát, sebességét, irányát, akkumulátorát, és ha a legénység megosztja, a pulzusát. A felugró ablakban van egy **Show track** (útvonal mutatása) jelölőnégyzet is: vedd ki, ha el akarod rejteni az adott hajó útvonalát. A választásod megmarad ebben a böngészőben.

Zónariasztás. Ha egy hajó elhagyja az eseménye pályaterületét, a térkép felett piros sáv jelenik meg („Outside the course area: hajó neve"), és rövid, háromszoros sípolás szól. A sávban a hajó nevére kattintva odazoomolsz. A sípolás 30 másodpercenként ismétlődik, amíg a hajó kívül van; a sávban a **Mute sound** gombbal elnémíthatod a most kívül lévő hajókra. Ha a hajó visszatér, majd újra elhagyja a területet, a sípolás újra szól. Az oldal megnyitásakor már kívül lévő hajók látszanak a sávban, de nem sípolnak. A böngésző hangot csak az oldalon egyszer történt kattintás után enged (a **Turn sound on** gomb jelzi, ha még zárolva van). A nézők és a crew fiókok nem kapják a zónariasztást. Csak nyitott admin oldalnál működik, és csak olyan eseménynél, aminek van pályaterülete.

Térkép vezérlők

Telefonon a fülek a képernyő alján egy sávban vannak (Home, Map, Alerts, Events, Boats, Team), a Guide, a Password és a Sign out pedig fent a ☰ menüben. Az Alerts fül megtartja a piros jelvényét.

Vezérlő	Mit csinál
Esemény legördülő lista	Kiválasztja azt az eseményt, amelyet a **Fit event** és az **Edit course area** használ. Az „All events" mindent lefed. A térkép mindig az összes hajót mutatja.
Fit event	Csak a kiválasztott esemény hajóira és pályaterületére nagyít
Trails	Az egyes hajók utolsó 15 percnyi útvonalát mutatja a hajó színével. Ez a jelölőnégyzet az összes útvonalat kapcsolja, az egyes útvonalakat a hajó felugró ablakában lehet.
▶ Replay	Utólag visszajátssza a kiválasztott eseményt eredményekkel (lásd a Visszajátszás és eredmények fejezetet)

Vezérlő	Mit csinál
Classes (osztályok)	Hajóosztályonként egy jelölőnégyzet a térkép vezérlői alatti sávban. Vedd ki egy osztályét, hogy elrejtsd a hajóit és útvonalait; az **All** és a **None** egyszerre kapcsolja az összeset. Az osztály nélküli hajók mindig látszanak, és az is, amelyiknek nyitott pánik riasztása van. A választásod megmarad ebben a böngészőben.
↺ és ↻	A térképet 15°-kal forgatja az óramutató járásával ellentétesen, illetve azzal egyezően
N ↑	Visszafordítja a térképet, hogy észak legyen felül. Amíg a térkép el van forgatva, kiírja a szöget.
🚩 Course marks	Csak szervezőknek: közös bójákat és rajt/cél vonalvégeket helyez el a kiválasztott eseményhez (lásd az Esemény beállítása fejezetet)

Érintőképernyőn két ujjal forgathatod a térképet. Egérrel tartsd nyomva a Shiftet, és görgess, így 5°-os lépésekben forog. A hajók nyilai elforgatott térképen is jó irányba mutatnak. A térkép nem ugrál, amikor mozgatod vagy nagyítod.

Pánik riasztás kezelése

1. Új riasztáskor szirénahang szól (kb. 3 másodpercig), és 10 másodpercenként megismétlődik, amíg valaki nem nyugtázza. Az oldal átvált az **Alerts** fülre, és a hajó pirosan pulzál a térképen. A böngészők addig blokkolják a hangot, amíg az oldalra nem kattintasz egyszer: ha a felső sávban látod a 🔔 **Turn sound on** gombot, kattints rá (vagy kattints bárhova az oldalon), és eltűnik. Tartsd nyitva a lapot, és legyen hangos a hangerő.
2. Olvasd el a riasztás sorában a hajót, az időt és a pozíciót. Kattints a hajó jelölőjére a térképen a sebességéért és irányáért.
3. Kattints az **Acknowledge** (nyugtázás) gombra, amint valaki reagál. A legénység órája ekkor ACKNOWLEDGED feliratot mutat.
4. Ha a helyzet véget ért, kattints a **Resolve** (lezárás) gombra. A legénység órája ALERT RESOLVED feliratot mutat.

A riasztásban szereplő pozíció a hajó utolsó GPS pozíciója, ami néhány másodperces is lehet. A legénység akkor is küldhet új riasztást, ha az elsőt már nyugtáztad, például ha romlik a helyzet; az új riasztás szól, és új sorként jelenik meg, ezért mindegyiket külön kell lezárni. A téves riasztást a legénység addig vonhatja vissza, amíg nem nyugtázod; ekkor a riasztás visszavontként jelenik meg.

Riasztások törlése

Kattints egy riasztás sorában a **Delete** gombra, hogy véglegesen eltávolítsd, például teszt után. A táblázat feletti **Delete resolved and cancelled alerts** egyszerre törli az összes lezárt riasztást, és megtartja a nyitottakat. Ha olyan riasztást törölsz, amelyet egy legénység órája még követ, az óra ALERT CANCELLED feliratot mutat.

Visszajátszás és eredmények

Egy eseményt utólag, akárhányszor visszajátszhatsz. Minden hajó pozíciója el van tárolva, ezért a korábban rögzített versenyek is visszajátszhatók.

1. A **Map** fülön válaszd ki az eseményt a térkép vezérlői melletti legördülő listában, és kattints a ▶ **Replay** gombra. A nézők az esemény nyilvános linkjével szintén a ▶ **Replay** gombra kattintanak.
2. A ▶ lejátszik, a ⏸ szüneteltet, a ⏮ visszaugrik az elejére. Az időcsúszkát húzva bármelyik pillanatra ugorhatsz. A **Speed** a valós időnél 1–300-szor gyorsabban játszik le. A **To the start** a rajt előtt egy perccel kezdi (ha a rajtvonal be van állítva).
3. Minden hajó a saját színével látszik, nyíllal a haladási irányról, és egy címkével, amelyen a neve, a **sebessége csomóban** és az **iránya fokban** áll (a **Labels** alatt a „name only" csendesebb térképet ad). A **Tail** azt választja ki, hogy a hajók mögött mennyi útvonal rajzolódjon: semmi, 2, 5, 15 vagy 30 perc, 1, 2, 4 vagy 8 óra, vagy a teljes útvonal. Egy hajóra kattintva az adott pillanat adatait látod: sebesség csomóban és km/h-ban, irány, és a pozíció tizedes fokban és fok-percben.
4. Az óra a napszakot mutatja, és ha a rajtvonal be van állítva, a **verseny idejét** is (a rajt előtt negatív, például -1:00).
5. A szervezők számára az időcsúszkán egy piros **!** jelöli a pánik riasztásokat; kattints rá, hogy odaugorj. A hajó a riasztás után egy percig pirosan villog, és a riasztás helye a térképen is jelölve van. A pályaterületen kívüli hajók piros gyűrűt kapnak. A nézők soha nem látnak riasztást vagy területen kívüli jelzést.
6. Az osztályszűrő a visszajátszásban is úgy működik, mint az élő térképen. A **✕ Back to live** visszatér az élő térképhez.

Eredmények. A 🏁 **Results** gombra egy táblázat jelenik meg: helyezés (az érkezési sorrend osztályonként), rajtidő, célidő, versenyidő, lemaradás az elsőtől, megtett távolság (tengeri mérföld), átlagsebesség és legnagyobb sebesség (csomó). Az eredmények a pályajeleket használják: két **Start line end** és két **Finish line end** jelet (lásd az Esemény beállítása fejezetet). A rajt a rajtvonal utolsó átlépése, mielőtt a pálya megfordul (a rajtvonaltól legtávolabbi pont), a cél a célvonal első átlépése ezután. Rajtvonal nélkül csak a távolság és a legnagyobb sebesség jelenik meg a teljes útvonalra. A **Results CSV** (táblázatkezelőhöz), a **Tracks CSV** (az összes pozíció) és a **Tracks GPX** (más vitorlás programokhoz) letölti az adatokat.

Napok és munkamenetek. Ha az eseményhez van rögzített pozíció, a replay sáv tetején megjelenik a **Day / session** lista. Itt látod az összes napot, amelyen van adat (a legújabb elöl), a nap munkameneteivel (egy munkamenet olyan követési szakasz, amelyben nincs kétóránál hosszabb szünet) és azzal, hány hajó volt vízen. A **Whole day** (egész nap) vagy egy munkamenet kiválasztásával csak azt a részt játssza vissza; a **Whole event** (versenyeknél) visszavisz a teljes eseményhez.

Teljes képernyős térkép. A térkép a vezérlőivel együtt akkora, mint a képernyő: görgess lefelé, amíg a teteje el nem éri az ablak tetejét, vagy nyomd meg a térkép sávban a **Full screen** gombot.

Flották (folyamatos események). A flottának nincs vége, ezért te választod ki a visszajátszás **időszakát**. A replay sávon van egy **Period** sor: a **Today** (ma), **Yesterday** (tegnap) és **Last 7 days** (az elmúlt 7 nap) gyorsgombok, egy **Day** mező egy tetszőleges naphoz, valamint **from** (tól) és **to** (ig) mezők a **Show** gombbal, legfeljebb 31 napos időszakhoz. Az első visszajátszás a mai nappal nyílik meg. Ha a kiválasztott időszakban nem rögzítettünk semmit, a sáv ezt kiírja; válassz másik időszakot. A flottának nincs versenyórája és eredménytáblázata. Mindenki, aki az eseményt visszajátszhatja (szervezők, a linkkel a nézők, a crew), ugyanezt az időszak-választót kapja.

A visszajátszás annyira pontos, amennyire a GPS pozíciók. A kapcsolat nélküli óra később, de a helyes időbélyeggel tölti fel a pontjait, ezért a visszajátszás akkor teljes, ha az óra mindent feltöltött. A nagyon hosszú eseményekből minden n-edik pozíciót használja a rendszer.

Csomag és számlázás (ownerek)

A **Settings** fülön az owner a **Plan and billing** dobozt találja: ez mutatja a használt és a megengedett hajókat, valamint az előfizetést. Az első hajó ingyenes. Több hajóhoz add meg a **fizetett hajók** számát, és nyomd meg a **Subscribe** gombot: a fizetés a biztonságos Stripe oldalon történik (a havi hajónkénti árat ott látod; a kártyaadatokat a Stripe kezeli, mi nem látjuk). A fizetés után az új hajók egy percen belül elérhetők. A **Manage subscription** megnyitja a Stripe ügyfélportált, ahol módosíthatod a hajók számát, lemondhatod az előfizetést, kártyát cserélhetsz és számlát tölthetsz le. Ha egy megújítás sikertelen, a doboz **PAYMENT FAILED** feliratot és egy dátumot mutat: amíg a Stripe újrapróbálja a kártyát, minden működik, ezért cseréld ki időben a kártyát. Ha az előfizetés megszűnik, vagy csökkented a fizetett hajók számát, **14 napos türelmi időd** van az összes hajóddal; a doboz mutatja a dátumot. Ezután a csomagon felüli **legújabb hajók szünetelnek**: a legrégebbi hajók (az első hajó ingyenes) tovább küldik a pozíciót, a szüneteltetettek nem (az óra kiírja, hogy a hajó szünetel), semmi nem törlődik, és a **pánik riasztás mindig működik**. Ha egy sikertelen fizetés végül lemondáshoz vezet, a szüneteltetés a fizetési türelmi idő végén kezdődik. A szüneteltetést azonnal megszüntetheted, ha több hajóra fizetsz elő, vagy törlöd a nem szükséges hajókat. Ezt a dobozt csak az owner látja.

Adatmegőrzés

A **verseny** pozíciói addig maradnak meg, amíg törlöd az eseményt (vagy, ha szeretnéd, meghatározott számú napig). A **flotta** (a folyamatos esemény, például egy bérlés) pozíciói örökké gyűlnének, ezért automatikusan ritkítjuk és töröljük őket:

- minden pozíciót (kb. 15 másodpercenként) **30 napig** őrzünk meg,
- utána csak **percenként egy pozíciót** őrzünk, összesen **365 napig**,
- ezután a pozíciókat töröljük (és a flotta riasztásait is).

Az owner a **Settings** fül **Data retention** dobozában módosíthatja az időszakokat: a teljes felbontású napok számát, az összes napok számát, és opcionálisan, hány napig tartsuk meg a versenyeket (üres = amíg az esemény törlésre nem kerül). A doboz azt is mutatja, hány pozíció van tárolva, és körülbelül hány megabájtot foglalnak. A csomag szabja meg a felső határt: az ingyenes csomagban legfeljebb 14 nap teljes felbontásban és összesen 90 nap; a fizetős csomagokban és a korlátlan szervezeteknél 90 és 730 nap. A superadminok bármelyik szervezet értékeit módosíthatják az **Organizations** fülön. A szabályokat egy éjszakai feladat alkalmazza. A ritkított időszak visszajátszása továbbra is sima (percenként egy pozíció); amit töröltünk, azt már nem lehet visszajátszani.

Flottánál az óra is takarékoskodik: amíg a hajó alig mozog (a kikötőben, a parton), csak 30 másodpercenként tárol egy pozíciót, és amint a hajó mozogni kezd, visszatér a teljes sebességhez. A versenyeknél mindig a teljes sebesség érvényes.

Néző oldal és térképes eszközök

Az oldal csak olvasható térképet mutat egy eseményről bárkinek, akinek megvan az esemény nyilvános linkje, bejelentkezés nélkül. A szervezők a jobb felső sarokban lévő **Login** gombbal érik el az admin füleket.

Mit látnak a nézők

- Csak egy esemény **térképét**, az esemény **nyilvános linkjével** megnyitva: az oldal címe, utána `?e=` és egy hosszú véletlen kód (Events fül, **Public link** oszlop). Minden eseménynek saját linkje van. Link nélkül, vagy régi vagy hibás linkkel az oldal semmit nem mutat.
- A szervezők hozzák létre a linket (**Create public link**), másolják (**Copy**), cserélik (**New link**, a régi link ekkor megszűnik működni) vagy kapcsolják ki (**Disable**). Az új eseményeknek nincs linkjük, amíg nem hozol létre egyet.
- Minden hajónál: név, vitorlaszám, osztály, pozíció, sebesség, irány és egy rövid útvonal. A pályaterület és a közös pályajelek (bóják, rajt- és célvonal) is látszanak. Az oldal 5 másodpercenként frissül.
- A nézői térkép 10 másodpercenként frissül. Szünetel, amíg az oldal a háttérben van (másik fül, zárolt telefon), és visszatéréskor azonnal frissít.
- A ▶ **Replay** utólag visszajátssza az eseményt minden hajó sebességével és irányával, és megmutatja az eredménytáblázatot (rajt- és célidők, érkezési sorrend, távolság, sebességek) letöltési lehetőséggel. A pánik riasztások nem részei a nézői visszajátszásnak.
- A nézők soha nem látják: a pulzust, az akkumulátort, a pánik riasztásokat, a „területen kívül" jelzést, a fiókokat és az e-mail címeket.

Mérés

1. Kattints a **Measure** gombra.
2. Kattints pontokra a térképen. Hajóra vagy jelölőre is kattinthatsz, hogy annak a helyzetét használd, például hogy egy hajótól egy bójáig mérj.
3. Minden szakasznál látszik a távolság és az igaz irány (true bearing), a térkép feletti sáv pedig a teljes távolságot mutatja tengeri mérföldben és kilométerben.
4. Az **Undo point** az utolsó pontot törli, a **Clear** a vonalat, a **Done** kilép a mérő módból.

Jelölők (Marks)

1. Kattints a **Marks** gombra, majd a térképre, és adj nevet a jelölőnek.
2. Húzd a jelölőt az áthelyezéshez. Jobb gombbal kattintva, vagy megnyitva a **Delete mark** gombbal törölheted. A **Delete all marks** minden jelölőt töröl.
3. Kattints egy jelölőre, hogy lásd a pozícióját tizedes fokban és fok-percben.

A jelölők csak a saját böngésződben mentődnek. Más nem látja őket, és eltűnnek, ha törlöd a böngésző adatait. A nézők a hajóosztályokat is kapcsolhatják (a térkép vezérlői alatti **Classes** sáv). A jelölők, a mérés és az osztályszűrő ugyanúgy működik a nézőknek, mint a szervezőknek.

Az esemény beállítása

Ezeket a lépéseket sorrendben végezd az admin oldalon. Minden űrlapokkal és táblázatokkal megy, adatbázis-munkára nincs szükség. Minden táblázatban a szövegmező az Enter megnyomásakor vagy máshová kattintáskor ment.

1. Az esemény létrehozása (Events fül)

Írj be egy nevet, és válaszd ki a **típust**: a **Race (from – to)** versenyhez, regattához vagy edzéshez való, amelynek van kezdete és vége, a **Fleet (continuous)** pedig folyamatosan használt eszközökhöz, például egy bérelhető flottához. Versenynél megadhatod a kezdés és a befejezés időpontját. Utána kattints az **Add** gombra. A dátumokkal rendelkező versenynek **automatikus** az állapota: a rajt előtt *planned* (tervezett), a végéig *active* (aktív), utána *finished* (befejezett). Dátum nélkül és flottánál az állapotot te állítod be kézzel (a flotta *active*, amíg le nem zárod, utána *closed* áll). A típus, a kezdés és a befejezés később a táblázatban módosítható, a név is. Az eredmények és a versenyóra versenyekhez tartoznak; flottánál te választod ki a visszajátszás időszakát (lásd a Visszajátszás és eredmények fejezetet). Kattints az Events táblázatban a **Create public link** gombra, ha a nézők is lássák az eseményt, másold ki a linket, és küldd el nekik. Bárki, akinek megvan a link, láthatja az élő térképet, ezért csak a megfelelő embereknek add meg. A **New link** vagy a **Disable** megszünteti a hozzáférést.

2. A hajók és a belépéseik felvétele (Boats fül)

Kattints a **+ Add a boat** gombra. Egyetlen ablak elintéz mindent:

1. Add meg a **hajó nevét**, a **vitorlaszámot**, az **osztályt**, ha használsz osztályokat (például „ILCA 7" vagy „Optimist"; a mező javasolja a már használt osztályokat), és válaszd ki az **eseményt**.
2. A **Login for the crew** alatt válaszd, amire szükséged van: **Create a login now** (ajánlott: add meg az e-mail címet, ami nem kell, hogy valódi postafiók legyen, és tartsd meg vagy módosítsd a javasolt jelszót; a ↻ másikat javasol), **Invite by e-mail** (a legénységi tag kap egy linket, és maga választ jelszót), **Use an existing login** vagy **Later** (később).
3. Kattints az **Add the boat** gombra. A hajó, a belépése és a párosítás együtt jön létre. Új belépésnél az ablak megmutatja az e-mail címet és a jelszót: másold ki, és add át a legénységnek. Egyszer kell begépelniük az órán. A jelszót az ablak később nem mutatja újra.

Ha egy hajónak még nincs belépése, a Boats táblázat **Watch login** oszlopában egy **+ New** gomb létrehozza. A táblázatban szerkesztheted a **Name**, **Sail no.** és **Class** mezőt, módosíthatod a **Color** (színt) (az új hajók automatikusan eltérő színt kapnak), és a legördülő listából másik belépést választhatsz. Az osztályokat a rendszer a kis- és nagybetűk figyelmen kívül hagyásával egyezteti, így az „ilca 7" és az „ILCA 7" egy csoport. A **Set password** (Team fül) jelszót módosít, a **Delete** töröl egy belépést (a hajója megmarad). Egy belépés egy hajóhoz tartozik, és a belépés nélküli hajó nem tud pozíciót küldeni. Minden szervezet egy ingyenes hajóval indul; minden további hajóhoz egy fizetett hajó kell (lásd a függelék „Szervezetek, szerepkörök és hajókeret" fejezetét).

3. Szervezők és adminok (Team fül)

A crew belépések a hajókkal együtt jönnek létre. A **Team** fülön az admin oldalt használó embereket veszed fel: add meg az e-mail címet, válaszd ki a szerepkört (**admin**), és jelöld be az **invite by email** négyzetet, hogy a személy maga válasszon jelszót. A szervezet neve, a csomag és számlázás, valamint az adatmegőrzés a **Settings** fülön van (ownereknek).

4. A pályaterület megrajzolása (Map fül)

1. Válaszd ki az eseményt a térkép vezérlői melletti legördülő listában, és kattints az **Edit course area** gombra.
2. Kattints a térképre a sarkok elhelyezéséhez. Legalább 3 kell.
3. Húzz egy sarkot az áthelyezéséhez. Jobb gombbal kattintva egy sarkot eltávolíthatsz. Az **Undo point** az utolsó sarkot törli.
4. Kattints a **Save area** gombra. A **Cancel** elveti a módosításokat, a **Remove area** törli a területet, így az órák nem figyelmeztetnek többé.

A terület narancssárga szaggatott vonallal látszik. Minden eseménynek saját területe van, és az órák 5 percen belül átveszik a módosításokat. Hosszú pályához rajzolj hosszú, keskeny sokszöget.

5. A pályajelek elhelyezése (Map fül)

1. Válaszd ki az eseményt a térkép vezérlői melletti legördülő listában, kattints a 🚩 **Course marks** gombra, és válaszd ki a fajtáját: **Buoy / mark** (bója), **Start line end** (rajtvonal vége) vagy **Finish line end** (célvonal vége).
2. Kattints a térképre a jel elhelyezéséhez, és adj neki nevet. A jeleket mindenki látja: a nézők, a szervezők, és az adatokban az esemény legénységei is.
3. Amíg az eszköz be van kapcsolva, húzd a jelet az áthelyezéséhez. Kattints egy jelre az átnevezéséhez vagy törléséhez. A végén kattints a **Done** gombra.
4. Pontos pozícióhoz kattints a jelre (az eszköz nélkül is működik), és válaszd az **Edit position** gombot: írd be a szélességet és a hosszúságot, majd kattints a **Save position** gombra. Elfogadott a tizedes fok (`46.95123`, `17.953210`) és a fok tizedes perccel (`46°57.074'N`, `17°57.193'E`), valamint az `N 46 57.074` forma is. A felugró ablak mindig mindkét alakot mutatja. A rajt- vagy célvonal minden vége külön jel, ezért minden végnek saját koordinátája van.
5. Két rajtvonal-végpontot zöld vonal köt össze, két célvonal-végpontot fekete szaggatott vonal. Csak az egyes fajták első két vége alkot vonalat.

A pályajelek mindenkivel meg vannak osztva. A **Marks** eszköz jelei ezzel szemben a böngésződben privátak. Mérés közben rákattinthatsz egy pályajelre, hogy tőle vagy hozzá mérj.

Törlés

- Egy **esemény** törlése törli a hajóit, pozícióit és riasztásait is. Az oldal megerősítést kér.
- Egy **hajó** törlése törli a pozícióit és riasztásait.
- Egy **fiók** törlése megtartja a hajót.
- Egy **esemény** törlése a pályajeleit is törli.

Az esemény napjának ellenőrzőlistája

Szervezők, az esemény előtt

- ☐ Az esemény létezik, az állapota *active*, és minden hajónak van párosított óra fiókja.
- ☐ A pályaterület megrajzolva és elmentve az eseményhez.
- ☐ Az admin oldal nyitva van, a felső sávban „live" áll, és egyszer rákattintottál, hogy a riasztások hangja megszólalhasson.
- ☐ Valaki ki van jelölve az Alerts fül figyelésére, és tudja, hogyan kell nyugtázni és lezárni.
- ☐ Minden legénység tesztet végzett: a hajója megjelenik a térképen friss pozícióval. Utána töröld a teszt riasztásokat.
- ☐ A legénységek tudják, hogy a pulzust csak az adminok látják, és hogy a megosztás az ő saját döntésük.
- ☐ Megvan a tartalék mód a legénységek elérésére (VHF vagy telefon). Az alkalmazás ezt nem helyettesíti.

Legénységek, a kikötő elhagyása előtt

- ☐ Az óra teljesen fel van töltve, és van kapcsolata (mobilhálózat, vagy az iPhone vízálló tokban a hajón).
- ☐ Nincs órád? Az iPhone teljesen fel van töltve (vigyél powerbanket), vízálló tokban van, és a helymeghatározás *Alkalmazás használata közben* engedélyezve van.
- ☐ Be vagy jelentkezve, és felül látszik a hajó neve.
- ☐ Csak egy eszköz követ ezzel a fiókkal (az óra vagy az iPhone, nem mindkettő).
- ☐ Megnyomtad a **Start** gombot, és látszik a „GPS ±N m".
- ☐ A „Queued" néhány másodperc után visszaesik 0-ra, vagyis a feltöltés működik.
- ☐ Eldöntötted, hogy a **Share heart rate** be van-e kapcsolva.
- ☐ Tudod, hogyan kell 2 másodpercig nyomni a pánik gombot, és hogyan lehet visszavonni a téves riasztást.

Legénységek, az esemény alatt

- ☐ Ne koppints a Stop gombra, és ne lépj ki erőszakkal az alkalmazásból (iPhone-on hagyd futni az alkalmazást; a képernyő bekapcsolva marad).
- ☐ Ha az óra rezeg a lila felirattal, térj vissza a pályaterületre.

Az esemény után

- ☐ A legénységek a **Stop** gombra koppintanak kapcsolat hatókörében, hogy az utolsó pozíciók is feltöltődjenek.
- ☐ A szervezők az esemény állapotát *finished* értékre állítják.

Hibaelhárítás

Óra alkalmazás

Probléma	Valószínű ok	Mit tegyél
„No boat assigned to this account"	A fiók nincs hajóval párosítva	Szervező: párosítsd a Boats vagy a Team fülön, majd nyisd meg újra az alkalmazást
„This login is now used on another device"	A fiókkal egy másik eszközön (az iPhone-on vagy másik órán) is bejelentkeztek. Egy fiókkal egyszerre egy eszközön lehet követni	Ha ennek az eszköznek kell követnie, nyomd meg itt a Startot. A másik eszköz ekkor leáll, de bejelentkezve marad
Az alkalmazás visszatér a bejelentkező képernyőre, vagy „Session expired"	A fiókot törölték, újra létrehozták vagy elutasították	Jelentkezz be újra az aktuális e-mail címmel és jelszóval
A bejelentkezés nem sikerül	Az óra egy nagy piros dobozban kiírja az okot: „Wrong email or password" (rossz e-mail vagy jelszó), „No connection" (nincs kapcsolat), „Login not activated" (a fiók nincs aktiválva), „Login blocked" (a fiók le van tiltva), „Too many tries" (túl sok próbálkozás) vagy „Server not available" (a szerver nem elérhető)	Tedd, amit a doboz mond. Ellenőrizd az e-mail címet és a jelszót (a jelszóban számít a kis- és nagybetű; az e-mail címből az alkalmazás magától kiveszi a szóközöket és a nagybetűket). Ellenőrizd az óra térerejét, vagy hogy az iPhone közel van-e. A szervező új jelszót állíthat a Team fülön.
A Start nem csinál semmit, vagy az engedélykérő ablak sosem jelent meg	A helymeghatározást vagy az Egészséget az első alkalommal megtagadták	A kezdőképernyő a „Permissions needed" felirattal megmondja, hol kapcsolhatod vissza; utána koppints a Check again gombra. Újratelepítés nem kell.
Startra nem jelenik meg a „GPS ±N m" sor	Még nincs GPS pozíció, vagy nincs helymeghatározási engedély	Menj szabad ég alá, és várj legfeljebb egy percet. Az óra beállításaiban a Location legyen az alkalmazásnál „While Using".
A „Queued" folyamatosan nő	Nincs kapcsolat (repülő üzemmód, nincs mobilhálózat, az iPhone hatókörön kívül)	Állítsd helyre a kapcsolatot. Az óra mindent automatikusan feltölt.
Piros hibaszöveg feltöltés után	A szerver elutasította, vagy nem érhető el	Ha tartósan fennáll, fordulj a támogatáshoz, és add meg a piros szöveget

Probléma	Valószínű ok	Mit tegyél
Nem látszik pulzus (♥)	A pulzus engedélyt megtagadták, vagy még nincs mérés	Engedélyezd a pulzust az Egészség engedélyekben, és viseld szorosan az órát. Az első mérés eltarthat egy percig.
A szervezők nem látják a pulzust	A Share heart rate ki van kapcsolva, vagy a mérés 30 másodpercnél régebbi	Legénység: kapcsold be a Share heart rate kapcsolót, ha egyetértesz
A pánik a SENDING ALERT… állapotban marad	Nincs kapcsolat. Az óra folytatja az újrapróbálkozást.	Használj VHF rádiót vagy telefont is. A riasztás a kapcsolat visszatértekor megérkezik.
A pánik riasztás eltűnt, és az óra ALERT CANCELLED feliratot mutat	Egy szervező törölte a riasztást	Kérdezd meg a szervezőket, kell-e még segítség
Nincs figyelmeztetés a pálya elhagyásakor	Az eseményhez nincs terület beállítva, a követés nem fut, vagy rossz a GPS pontosság	Szervező: ellenőrizd a területet a Map fülön. Legénység: ellenőrizd, hogy megnyomtad-e a Start gombot.
Egy admin fiók az órán „No boat assigned to this account" üzenetet mutat	Az admin fiók nincs hajóval párosítva	Szervező: párosítsd a fiókot egy hajóval a Boats vagy Team fülön, vagy használj crew fiókot
A korona nem mozdítja a pánik sávot	Az alkalmazás nem követ, vagy az óra a koronát a Water Lockhoz vagy másik képernyőhöz tartja fenn	Előbb koppints a Startra. Az esemény előtt próbáld ki a koronát bekapcsolt Water Lock mellett a saját órádon.
Az Action gomb nem csinál semmit	Nem Apple Watch Ultra, a gomb nincs erre az alkalmazásra állítva, vagy a követés nem indult el	Settings → Action Button → Action: Workout, App: Wetfeet Tracker. Az első megnyomás elindítja a követést.

Admin oldal

Probléma	Valószínű ok	Mit tegyél
Bejelentkezés után csak a térkép látszik, az e-mail címed után „(viewer)" felirattal	A crew fiók csak a saját eseménye élő térképét látja, „(crew)" felirattal; a „(viewer)" azt jelenti, hogy még nincs szervezete. A „Your boat is not part of an event yet" üzenet azt jelenti, hogy a hajó nincs eseményben	Crew fióknál ez a helyes működés. Ha admin füleket szeretnél, a szervezeted ownere admin szerepkörre állítja a Team fülön; a hajót a szervezők eseményebe teszik a Boats fülön
A meghívott nem kapott e-mailt, vagy a link nem érvényes	A levél a levélszemét mappába került, vagy a link lejárt	Nézd meg a levélszemét mappát, majd használd a **Resend invite** gombot a Team fülön. Ha így sem érkezik meg, fordulj a támogatáshoz

Probléma	Valószínű ok	Mit tegyél
A nézők „This link is not active" üzenetet, üres oldalt vagy hajók nélküli térképet látnak	A linket lecserélték vagy kikapcsolták, a címből hiányzik az `?e=` kód, vagy a hajóknak még nincs pozíciójuk	Másold ki az aktuális linket az Events fülről; ellenőrizd, hogy az órák követnek-e
A mérés vagy a jelölők nem működnek	Egy eszköz bekapcsolva maradt, vagy a pályaterület-szerkesztő nyitva van	Kattints a Done gombra, vagy előbb fejezd be vagy vesd el a pályaterületet
Eltűntek a jelölőim	A jelölők csak egy böngészőben tárolódnak	Használd ugyanazt a böngészőt, és ne töröld az adatait
Egy hajó nincs a térképen	Még nem töltődött fel pozíció, vagy a hajónak nincs párosított fiókja	Ellenőrizd az óra Queued számát és a Boats fül párosítását
Egy hajó halványnak látszik	Több mint 60 másodperce nincs pozíció	Ellenőrizd az óra kapcsolatát és akkumulátorát
A **Fit event** váratlan helyre nagyít	A legördülő listában másik esemény vagy az „All events" van kiválasztva	Válaszd ki az eseményt a térkép vezérlői melletti legördülő listában
A térkép nem forog	A forgató kiegészítő nem töltődött be (nincs internet)	Töltsd újra az oldalt működő kapcsolattal
Új riasztásra nem szól a hang	A böngésző blokkolja a hangot, amíg nem kattintasz az oldalra	Megnyitás után kattints egyszer bárhova az oldalon
Nem hozható létre fiók	A jelszó 6 karakternél rövidebb, vagy az e-mail cím már létezik	Használj hosszabb jelszót vagy másik e-mail címet
A térkép nem mutat hátteret	Nincs internet a térképszerverhez	Ellenőrizd a kapcsolatot; a hajók ettől függetlenül látszanak
Egy hajó útvonala hiányzik	Az útvonalat kikapcsolták a hajó felugró ablakában, vagy a Trails négyzet nincs bejelölve	Nyisd meg a hajó felugró ablakát, és jelöld be a Show track négyzetet; jelöld be a Trails négyzetet
Egy hajó hiányzik a térképről	Az osztálya ki van véve a Classes sávban	Jelöld be az osztályt, vagy nyomd meg az All gombot. Az osztály nélküli és a nyitott riasztású hajók mindig látszanak.
A pályajelek nem helyezhetők el	Az „All events" van kiválasztva, vagy nem vagy admin	Válassz ki egy eseményt a térkép vezérlői melletti legördülő listában; jelentkezz be adminként

Probléma	Valószínű ok	Mit tegyél
A visszajátszás nem mutat hajókat	Az eseményhez még nincs rögzített pozíció, vagy az órák még nem töltötték fel	Várd meg, amíg az órák mindent feltöltenek (Queued: 0), és ellenőrizd a párosítást a Boats fülön
Az eredménytáblázatban nincs rajt- vagy célidő	A rajt- és célvonal nincs beállítva	Helyezz el két Start line end és két Finish line end jelet az eseményhez (Map fül, Course marks)
„Boat limit reached" új hajó felvételekor	A szervezet elérte a csomagjában lévő hajók számát (az első hajó ingyenes)	Kérj több fizetett hajót a csomagodba: fordulj a támogatáshoz

Adatvédelem

- A **pulzus** egészségügyi adat. Alapból ki van kapcsolva; csak akkor kerül elküldésre, ha a legénységi tag az órán bekapcsolja a **Share heart rate** kapcsolót, és bármikor kikapcsolhatja. Csak a szervezet adminjai látják, a nyilvános linkeken soha. Az esemény előtt tájékoztasd a legénységeket, és kérd a beleegyezésüket.
- A nyilvános linken a nézők csak a hajók nevét, osztályát, pozícióját, sebességét, irányát és útvonalát, a pályaterületet és a pályajeleket látják. Pulzust, akkumulátort, riasztást, e-mail címet soha.
- A szervezetek adatai egymástól el vannak választva.
- **Megőrzés:** a versenyek pozíciói addig maradnak meg, amíg az eseményt törlöd. A folyamatos események (flották) pozícióit teljes felbontásban alapból 30 napig őrizzük, utána percenként egyet 365 napig, azután töröljük (az ingyenes csomagban rövidebb). Az owner módosíthatja.
- Az adatok törlését vagy kiadását kérheted a támogatástól.

Mit tud és mit nem (egyelőre)

- A pályaterület sokszög, nem egy vonal körüli folyosó.
- A területen kívüli hajók csak élőben látszanak; nincs előzmény arról, mikor hagyta el a hajó a területet.
- Az óra csak akkor figyelmeztet és riaszt, amikor az alkalmazás fut és követ.
- A szervezőknek szóló push vagy SMS értesítés még nincs; a riasztásokat az admin oldalon látni, hanggal.
- Az alkalmazás nem helyettesíti a VHF rádiót vagy a segélyhívó szolgálatokat.

Kapcsolat

Kérdés, hiba vagy csomagbővítés esetén fordulj a támogatáshoz a weboldalon megadott e-mail címen.